# http://vectorblog.org/wp-content/uploads/2013/06/Telehealth-cartoon-e1370345782337.jpgPráctica de programación No. 2: Aplicación de *Pilas* y *Colas*

Objetivos de la hoja de trabajo

* Utilizar *Pilas* y *Colas* para resolver un problema.
* Identificar la naturaleza de una *Pila* y una *Cola* y aplicarla según se requiera en un problema.

Recomendación: trabajar en grupos de dos integrantes.

## Elección de aplicación

Se plantean los siguientes problemas:

* Ingrid y Raquel desean colocar una tienda virtual de muñecas *Matryoshka*. La App permitirá al usuario especificar las piezas que desea para sus muñecas. El programa valida los pares de piezas de manera que no hayan muñecas incompletas.
  + 
* Isabel y Tomás desean vender comida saludable; tienen varios platillos; desean una aplicación donde cada cliente seleccione la comida que desea y luego en la cocina vayan apareciendo los platillos a preparar.
  + 

Queda a discreción utilizar sus propias clases (trabajadas en prácticas de programación anteriores) o bien las clases que provee .NET Framework (Stack<T> y Queue<T>).